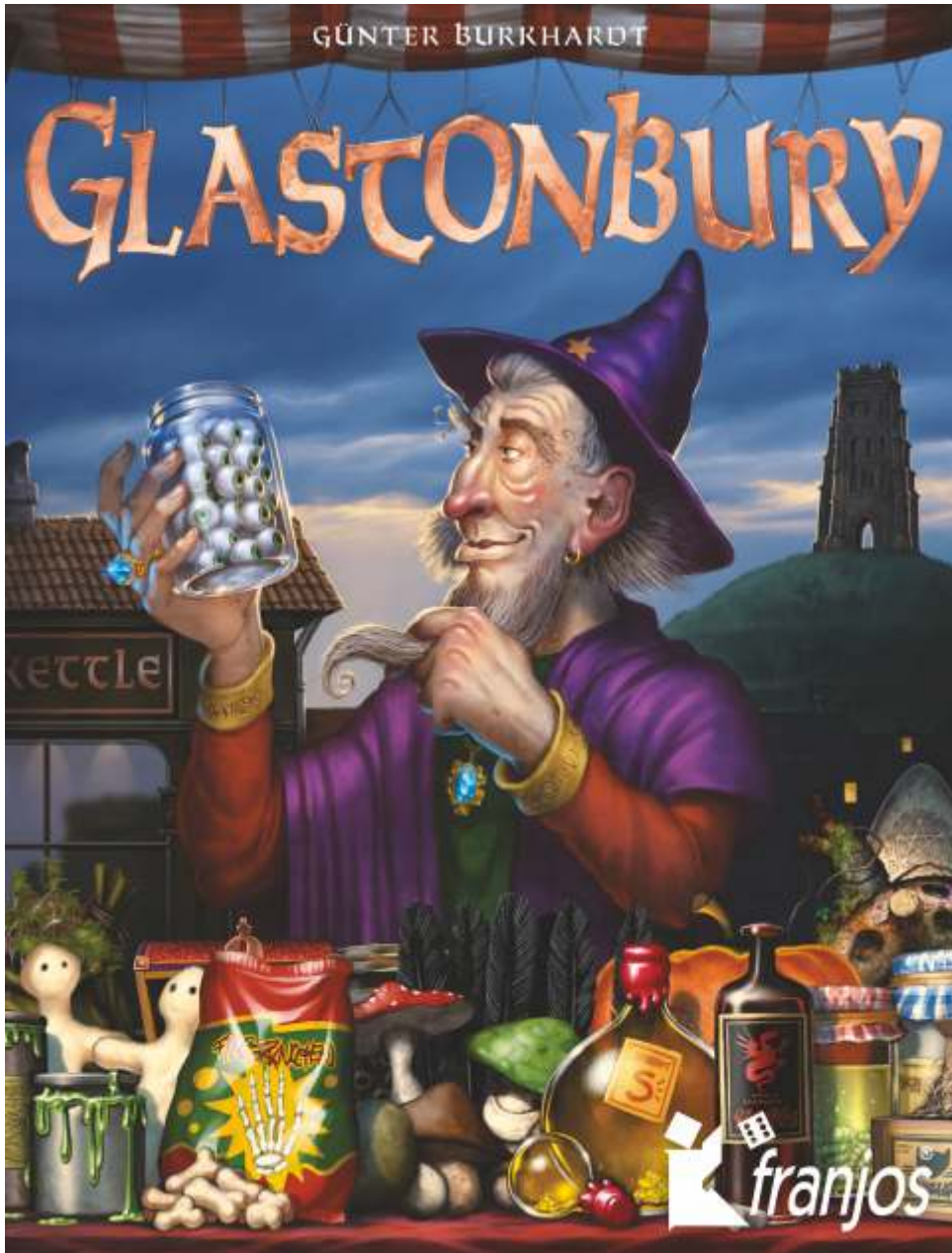


GÜNTER BURKHARDT

GLASTONBURY



franjos

Günter Burkhardt

voor 2 tot 4 spelers
vanaf 8 jaar

GLASTONBURY

Welkom in de magische stad Glastonbury. In High Street vind je alle ingrediënten die je nodig hebt om krachtige toverdrankjes te maken.

Doel van het spel

De spelers dienen kaarten met ingrediënten in te zamelen om toverdrankjes te kunnen maken en plaatsen die op hun eigen aflegstapel, de zogenaamde "ketel."

Elke speler probeert hierbij zoveel mogelijk kaarten van dezelfde grondstof te verzamelen. Maar je kan enkel de bovenste Ingrediëntenkaart op de aflegstapel zien. Je dient dus te onthouden welke ingrediënten je al hebt ingezameld. Zoniet krijg je een minder leuke verrassing aan het einde van het spel, want als je maar één kaart hebt van 1 ingrediënt op je ketelstapel heb krijg je minpunten.

Op het einde van het spel krijgen de spelers punten voor alle ingrediënten die ze hebben verzameld. De speler met de meeste punten wint.

Spelmateriaal

- 72 Ingrediëntenkaarten
- 2 Immuto-kaarten
- 10 Toverkaarten
- 4 Cornerkaarten
- 4 Ketelkaarten
- 4 Scorekaarten (met een overzicht van de score)
- 10 Receptkaarten
- 4 Pionnen



Vorbereiding van het basisspel

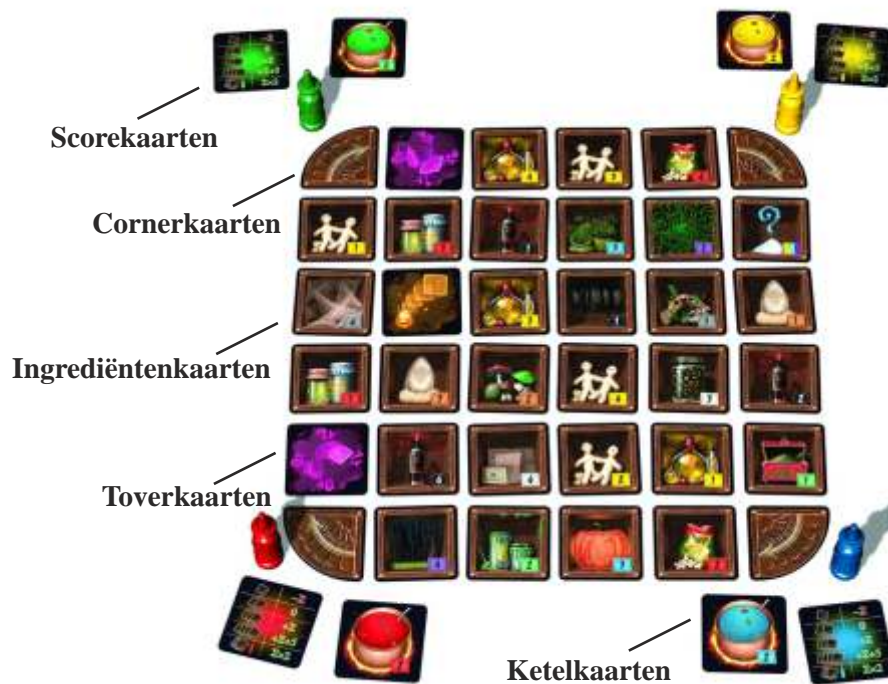
De Receptkaarten worden niet gebruikt in het basisspel.

Meng de Ingrediëntkaarten, de 2 Immuto-kaarten en de Toverkaarten goed, schudt ze door elkaar en plaats ze op een stapel met de beeldzijde naar beneden. Draai vervolgens 32 kaarten één na één om en maak op die manier een speelveld van 6 x 6, waarbij de 4 hoekruimtes aanvankelijk leeg blijven. Leg alle overgebleven kaarten met de beeldzijde naar omlaag. Zo vorm je een 'trekstapel', waarvan later kaarten kunnen worden genomen.

Plaats nu de 4 Cornerkaarten in de hoeken waardoor een volledig vierkant gebied wordt gevormd (zie afbeelding).

Elke speler kiest een pion en plaatst die **net naast** een hoek. Verder krijgt elke speler een Scorekaart en een Ketelkaart in de kleur van zijn of haar pion.

Leg je Ketelkaart open voor je. Deze kaart vormt de basis voor de stapel waarop je alle Ingrediëntkaarten legt die je verzamelt tijdens het spel. De stapel die zich op die manier vormt is jouw "ketel".



Verloop van het spel

Eerst bepaal je zoals je wil- welke speler mag beginnen.
 Het spel verloopt verder in uurwijzerzin voor de volgende spelers.
 Als je aan de beurt ben dien je

1. je pion te verplaatsen
2. een kaart te nemen uit de rij
3. een kaart van de stapel om te draaien

Je pion verplaatsen

Je beweegt je pion met in wijzerzin, rond de **buitenkant** van het speelvlak van kaarten.
 Bij je eerste beurt dien je twee stappen te zetten (zoals aangeduid met het nummer 2 op je ketelkaart). Vanaf dan moet je je pion precies zo veel stappen bewegen als aangegeven staat op het nummer op de bovenste Ingrediëntkaart van jouw ketel. Elke kaart in de rij en elke Cornerkaart telt als een stap (zie afbeelding). Het is mogelijk dat er meerdere pionnen naast dezelfde rij of dezelfde Cornerkaart komen te staan.

beweging van blauwe pion
naar rij "X"



Een kaart nemen uit de rij

Als je aan de beurt bent dien je een kaart naar keuze te nemen uit de rij naast je pion. Als je pion naast een Cornerkaart staat mag je geen kaart te nemen en eindigt je beurt, behalve als je een "Declinatio-kaart" (zie verder bij Toverkaarten) kan gebruiken.

Als de kaart die je hebt genomen een Ingrediëntkaart of een Immuto-kaart is, plaats je die bovenaan de stapel van jouw ketel met de beeldzijde naar boven. Leg de kaarten later kaarten bovenop deze 'Ketel' stapel met de beeldzijde naar boven, zodat enkel de bovenste kaart zichtbaar blijft.

Belangrijk: Tijdens het verdere verloop van het spel mag je nooit meer kijken naar de Ingrediëntkaarten die onder de bovenste kaart van de stapel liggen, tenzij u een "Perluceo kaart" (zie verder bij Toverkaarten) kan gebruiken.

Als je een Toverkaart hebt genomen kan je die ofwel onmiddellijk, ofwel later gebruiken, afhankelijk van het type Toverkaart (zie verder bij Toverkaarten).

Een kaart van de stapel omdraaien

Nadat je een kaart uit een rij hebt genomen, dien je een kaart van de reststapel te nemen, die om te draaien en te plaatsen op vrijgekomen ruimte. Als de trekstapel opgebruikt is, kan er uiteraard geen nieuwe kaart worden meer worden genomen en blijft de ruimte leeg.

Dan komt de volgende speler aan de beurt.

IMMUTO-kaart

Een Immuto-kaart wordt net als een Ingrediëntkaart, bovenop de ketelstapel gelegd. Deze kaart toont het nummer "0". Dit betekent dat je bij je volgende beurt, je pion niet mag verplaatsen en je nog een kaart dient te nemen van dezelfde rij.



De kaart is ook waardevol bij de uiteindelijke score. Je mag ze toevoegen aan om het even welk soort ingrediënt, bijvoorbeeld, om extra te scoren voor een ingrediënt soort of om een bonus te ontvangen (voor 4 kaarten van dezelfde soort). De Immuto-kaart zelf heeft geen punten.

De Toverkaarten

Er zijn 3 soorten Toverkaarten waarvan er 2 bestaan en er is een 4e soort, de "Vanesco" kaart, waarvan er 4 zijn. Met een Toverkaart kan je -éénmaal per beurt- een speciale actie uitvoeren.

ACCIO ('Opeis'-toverkracht)

Als je een Accio toverkaart hebt genomen leg die dan met de "2x" kant naar boven, en elke keer dat je de toverkracht hebt gebruikt dien je ze om te draaien, zodat ze 1 niveau naar beneden gaat.



Deze kaart stelt u in staat om twee keer in het spel, *eender welke* kaart uit het speelveld te nemen (op te eisen) nadat je je pion hebt verplaatst. Je hoeft je dus niet te houden aan de rij naast je pion. Je mag wel nooit een Vanesco of een Perluceo Toverkaart nemen.

Als je pion naast een Corner kaart staat mag je de Accio toverkracht niet gebruiken.

Als je de Accio toverkracht 2x hebt gebruikt, plaats de kaart beneden naast je ketel.

DECLINATIO ('Hoek'-toverkracht)

Als je een Declinatio toverkaart hebt genomen leg die dan met de "3x" kant naar boven, en elke keer dat je de toverkracht hebt gebruikt dien je ze om te draaien, zodat ze 1 niveau naar beneden gaat.

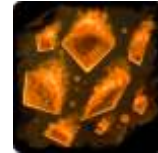


Als je pion naast een Cornerkaart staat mag je nu je pion wel direct weer bewegen zoals aangegeven op het nummer op de bovenste kaart in je ketel. In dit geval mag je ook geen Vanesco of een Perluceo Toverkaart nemen.

Als je de Declinatio toverkracht 3x hebt gebruikt, plaats de kaart beneden naast je ketel.

VANESCO ('Kaart weg' -toverkracht)

Als je die kaart hebt, voer dan de toverkracht onmiddellijk uit. Alle andere spelers moeten de bovenste kaart van de ketel wegnemen en terugplaatsen aan de onderkant van de trekstapel. Als de trekstapel al is opgebruikt, worden de kaarten uit het spel verwijderd. Daarna leg je de Vanesco Spell kaart met de beeldzijde naar beneden naast je ketel.



PERLUCEO ('Doorkijk' -toverkracht)

Als je die kaart hebt, voer dan de toverkracht onmiddellijk uit. Je kan 1 keer kijken doorheen alle kaarten in je ketel. De bovenste kaart moet wel op dezelfde plaats blijven. Daarna zet je de Perluceo Toverkaart met beeldzijde naar beneden naast je ketel.



Einde van het spel

Wanneer de trekstapel is opgebruikt komen meer en meer openingen in het speelveld aangezien de lege ruimtes niet worden opgevuld met nieuwe kaarten.

Het spel eindigt als een speler de laatste kaart uit een rij neemt. Deze speler mag kiezen of hij de kaart wil houden of niet, maar het spel eindigt in elk geval. Als de laatste kaart een Vanesco toverkaart is mag de speler die ze heeft de toverkracht nog steeds uitvoeren.

Dan wordt de score geteld (zie onder).

Score

Alle Ingrediëntkaarten in de ketels tellen mee voor de score.

Iedere speler sorteert zijn kaarten op ingrediënt en legt elk ingrediënt afzonderlijk neer met overlappende kaarten, zodat het aantal van elke kaart zichtbaar is (zie afbeelding). Dit maakt het tellen van de score zeer eenvoudig.

Enkelvoudige kaarten van een ingrediënt scoren **minpunten** op basis van hun waarde.

Twee kaarten van hetzelfde ingrediënt scoren niets. **(0 punten)**

Drie kaarten van hetzelfde ingrediënt scoren **pluspunten** volgens het aantal op elke kaart.

Vier kaarten van hetzelfde ingrediënt scoren **pluspunten** volgens het aantal op elke kaart, daarnaast krijg je een **bonus van 5 punten**.

Vervolgens worden alle puntwaarden van de Ingrediëntkaarten in je eigen pionkleur (geel, groen, rood of blauw) verdubbeld. Dit geldt ook voor de minpunten!

Alleen de 5-puntsbonus voor vier kaarten van dezelfde stof wordt niet verdubbeld.

Voorbeeld van een score



De blauwe speler scoort dus dubbelvoor alle blauwe ingrediënten. De bonus voor 4 kaarten wordt niet verdubbeld. In totaal scoort de blauwe speler in dit geval dus 25 punten.

Als je een Immuto-kaart hebt kan je die toevoegen aan een ingrediënt naar keuze.

Deze kaart kan ervoor zorgen dat er van een ingrediënt minstens 2 zijn en doet dus minpunten verdwijnen. De kaart kan ook twee Ingredientkaarten van dezelfde soort in drie veranderen, waardoor de kaarten plots gaan scoren. Ten slotte kan de kaart drie Ingredientkaarten van dezelfde soort in vier veranderen, waardoor je een bonus krijgt voor dit ingrediënt. De Immutokaart zelf heeft geen punten.

Als je beide Immutokaarten hebt, kan je zelf bepalen of je ze apart gaat toevoegen aan twee verschillende ingrediënten of beide aan eenzelfde ingrediënt.

Als je immers al vier kaarten hebt van eenzelfde ingrediënt, geeft de Immuto-kaart je geen enkel voordeel.

Als de blauwe speler een Immuto-kaart had gehad, zou het resultaat enigszins anders zijn.

Hij kon dan de Immuto kaart toevoegen aan de drie oranje kaarten, waardoor hij de 5-punts-bonus erbij zou krijgen voor vier kaarten van dezelfde soort.

Een betere optie zou zijn om de Immuto-kaart toe voegen aan de twee groene kaarten, waardoor ze nu wél gaan scoren en $3 + 4 + 0 = 7$ punten extra opbrengen.

Het beste resultaat kan de blauwe speler echter bekomen door de Immuto-kaart toe te voegen aan zijn enige blauwe Ingredientkaart. Op die manier zou hij de 8 minpunten veranderen in 0 punten en zijn eindtotaal brengen op 33 punten.

Alle Toverkaarten worden volledig buiten beschouwing gelaten bij het scoren.

De speler met de meeste punten wint.

Variante voor 2 spelers

De 8 Ingredientkaarten met de kleuren van de ongebruikte pionnen worden niet gebruikt in het spel.

Variant met Receptkaarten

Er zijn twee soorten Receptkaarten, zoals aangegeven op de achterkant van de kaarten.

De voorbereiding van het spel gebeurt zoals bij basisspel. Voordat het spel begint sorteert je ook de Receptkaarten per soort en mengt de kaarten van elke soort. Elke speler krijgt een kaart van elke soort. De resterende kaarten worden teruggeplaatst in de doos zonder ernaar te kijken.

Je kijkt naar je Receptkaarten, maar houdt ze wel verborgen voor de andere spelers. Dan leg je ze naar beneden voor je. Je kan elk moment van het spel je Receptkaarten bekijken.

De Receptkaarten bevatten speciale opdrachten die je dient te vervullen. Als je een opdracht hebt afgewerkt voor het einde van het spel, krijg je extra pluspunten.

Bij het tellen van de score, is het raadzaam om eerst de score te tellen van de Ingrediëntkaarten, net als in het basisspel, en vervolgens de receptkaarten.

Receptkaarten type A



Deze Receptkaarten tonen de ingrediëntkleuren in andere kleuren dan de kleuren van de spelions. Elk van de kaarten toont twee Ingrediëntkaarten, beide met labels in dezelfde kleur.

Als de meeste ingrediënten van jouw ketel de toepasselijke kleur hebben van je receptkaart, krijg je 1 punt extra voor elk ingrediënt in de twee-of drie-spelersmode, en 2 extra punten voor elk ingrediënt als er 4 spelers meedoen aan het spel.

Als je een Immuto-kaart hebt, kan je ze toevoegen aan de ingrediëntkleur die je hebt gebruikt voor de normale score. Als je Receptkaart voor die ingrediëntkleur ook punten heeft gescoord, krijg je het punt of de punten voor de Immuto-kaart ook.

Indien twee (of meer) spelers hetzelfde aantal Ingrediëntenkaarten bezitten worden de punten niet toegekend.

Receptkaarten type B

Heeft de eigenaar van deze kaart het minste aantal Ingrediëntkaarten in totaal (de Immuto-kaarten tellen mee) dan krijgt hij 10 pluspunten.



Heeft de eigenaar van deze kaart het minste aantal Ingrediëntkaarten met cijfer "4" heeft, dan krijgt hij 10 pluspunten.



Heeft de eigenaar van deze kaart het minst aantal Toverkaarten dan krijgt hij 10 pluspunten. Indien twee (of meer) spelers even weinig kaarten hebben, worden geen punten toegekend.



Heeft de eigenaar van deze kaart het grootste aantal Ingrediëntkaarten met een "1" dan krijgt hij 10 pluspunten. Indien twee (of meer) spelers hetzelfde aantal Ingrediëntkaarten met een "1" hebben, worden geen punten toegekend.



Heeft de eigenaar van deze kaart het spel beëindigd dan krijgt hij 10 pluspunten.



Speciale omstandigheden

Als je een Declinatio-kaart gebruikt en je pion komt naast een rij te staan die enkel Vanesco of Perluceo Toverkaarten bevat mag je deze kaarten niet nemen (anders zou je twee toverkaarten bij jouw beurt krijgen). In deze situatie eindigt het spel en start de score.

Als je pion naast een Cornerkaart staat en een andere speler gebruik maakt van een Vanesco toverkracht, kan het gebeuren dat plots een Immuto-kaart bovenop je ketel komt te liggen. In dit geval, kan je bij je volgende beurt je pion laten voortgaan zoals het aantal op de kaart aangeeft die onder de Immuto kaart ligt.